ゲーム前の話し合い（Pre-Game Conference）

ルール／インタープリテイション

※２４秒ルール

・ボールがシューターの手から離れる瞬間の確認

・リングに触れた瞬間の確認

・ヴァイオレイションが成立してもプレイをつづけるとき

・誤って合図が鳴ったとき

※オルタネイティング・ポゼション・ルール

・ジャンプ・ボール・シチュエイション

・ピリオドを始めるスローイン

・ポゼション・アローの表示の確認

※プレイヤーの負傷・出血

・負傷や出血による交代

※チャージド・タイム・アウト、交代

・請求や申し出の確認

・ゴールのあと

・最後の２分間

・タイム・アウトの終わり

・すみやかなゲームの再開

※ゴール・テンディング、インタフェア

・ボールが空中にある間に時限終了合図が鳴ったとき

・バスケットの下から手を入れてボールに触れたとき

チーム・ワーク／責任分担

※コミュニケーション

・ダブル・ホイッスルのときのアイ・コンタクトのとり方

・アウト・オブ・バウンズの判定に対する協力

・ゲーム再開時の確認の合図(サム・アップ)

※コート上の責任エリア

・リード、トレイル、(センター)

・ボールのないところのプレイ(オフ・ボール)

・ドライヴに対するペネトレイト

・トランジッション、ターン・オーヴァー

・プレス・ディフェンス、トラップ・ディフェンス

・スリー・ポイント・ショット

・センター(リード)、トレイルの協力：(８秒、センター・ライン・ヴァイオレイション)

・ファウル伝達中の他の審判の役割(フリーズしてプレイヤーを見る)

※プレイの予測(ゲームの流れを不必要に止めない)

・フィール・ザ・ゲーム

・全体のプレイを目に入れておく

・注目すべきプレイ、マッチ・アップ

からだの触れ合い／ファウルの判定

※ゲームの流れに合った判定(ゲーム・コントロール)

※１ゲームを通して一貫した判定

※シューターに対する防御

※ブロッキング／チャージングの判定

※真上の空間の権利(シリンダー)：ブロック・ショット

※ダブル・ファウルの判定(ゲーム・コントロール)

※アンスポーツマンライク・ファウル

注意して判定すべきポイント

※ボールのないところのプレイ

※ポスト・プレイ

※不当に手を使うプレイ

※スクリーン・プレイ

※リバウンド

※トラヴェリング

特殊な状況

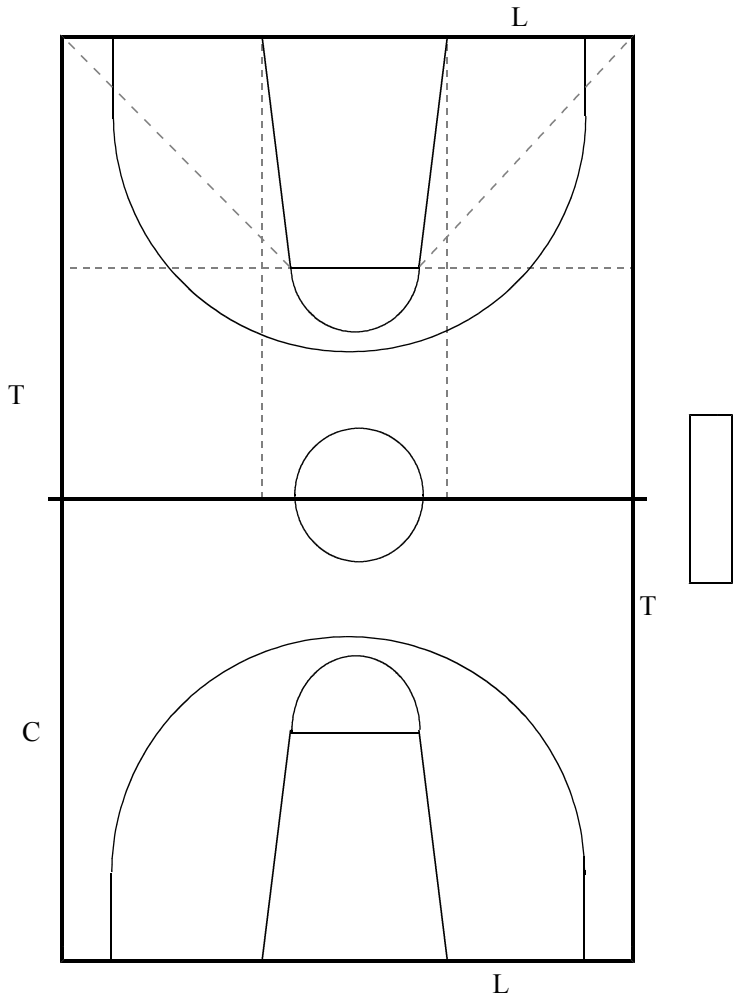
※プレイヤーやコーチとの会話やコミュニケーションのとり方

※特別な処置をする場合

※ファイティング

※プレイヤーやチーム・ベンチのスポーツマンらしくない行為

※テクニカル、アンスポーツマンライク、ディスクォリファイング・ファウルが宣せられたときのメカニック

※ピリオドの終了まぎわのプレイ(ショット、ファウル)

※ゲーム終了後の手続き